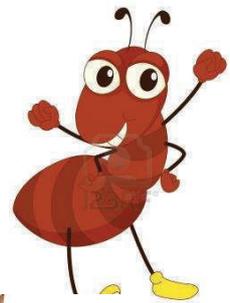


Università degli studi Suor Orsola Benincasa

Laboratorio

Alla scoperta del Numero

# Fuga dallo zoo



Docente  
Marcella Cancellieri

Raffaele Di Maio  
Matr. 208000211

## Fuga dallo Zoo

In una città molto lontana c'era uno zoo pieno zeppo di animali di ogni specie. Il proprietario dello zoo era un ricco commerciante di stoffe, molto buono e amorevole con tutti, soprattutto con gli animali, il Signor Gustavo. Il suo amore era talmente tanto che pure gli animali, anche quelli più feroci, cominciarono ad avere un'indole più mite, al punto tale che all'interno dello zoo, il Signor Gustavo, fece togliere tutte le gabbie e gli animali andavano a spasso liberamente.

Vicino al piccolo ruscello si adagiavano, riposavano e bevevano insieme gazzelle, zebre, leoni, tigri, elefanti e tutti gli animali che vi erano nello zoo.

Il Signor Gustavo aveva anche un figlio, Tar, che abitava in un altro paese, ma era perfido e cattivo e non aveva nessun amico.

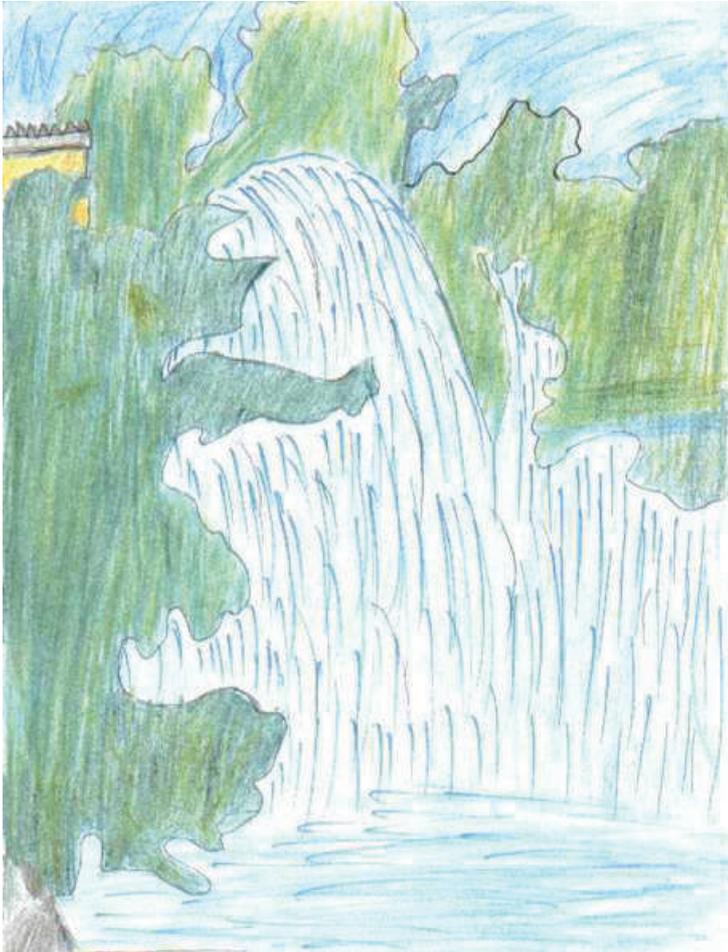
Un giorno il Signor Gustavo si ammalò e dovette allontanarsi dal paese per curarsi e, chiese al figlio Tar di prendersi cura dello zoo.

Tar, di buon mattino, si recò allo zoo chiamò il custode Raian e chiarì subito le sue intenzioni, cioè di disfarsi di tutti gli animali e di chiudere per sempre lo zoo. Tar se ne andò e chiuse tutti dentro dicendo che sarebbe tornato da lì a poco con i mezzi necessari a trasportare tutti gli animali in altri luoghi.

Appena chiuso il cancello, Raian subito corse dai suoi amici più fidati, l'uccello Cip, il canguro Can e la formica For ed illustrò loro le intenzioni di Tar.

Dopo un primo momento di sconforto totale, si resero conto che era più saggio trovare una soluzione al problema.

L'idea venne a Can. Can, era il più vecchio degli animali

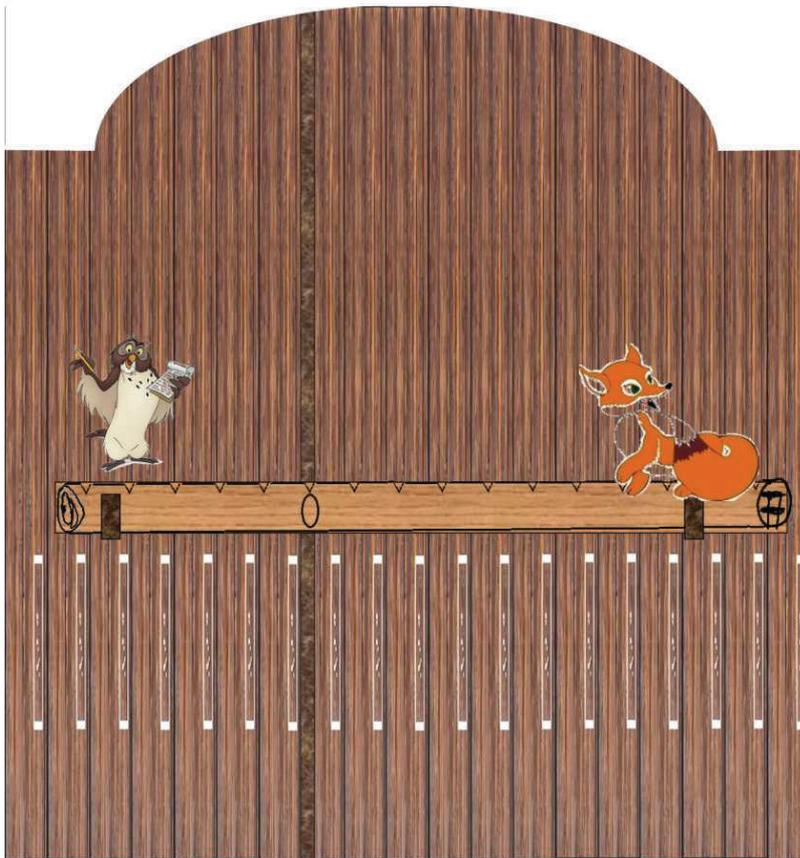


arrivati allo zoo e ricordò che dall'altra parte del ruscello, dietro la piccola cascata, vi era una porta che conduceva nella foresta. Bastava aprirla e da lì sarebbero evasi per trovare, insieme a Raian, un altro posto dove vivere liberi senza gabbie.

Radunarono tutti gli animali e, tutti in fila si recarono al ruscello vicino alla cascata.

Can e Raian si staccarono dal gruppo e andarono ad ispezionare dietro la cascata. Con molto stupore e tanto piacere verificarono che effettivamente Can aveva ragione, dietro alla cascata c'era una porta. L'unica cosa che li demoralizzò fu che la porta era tenuta chiusa da una grossa trave di legno che fungeva anche da serratura, con sopra scolpiti dei simboli strani.

Raian e Can non sapevano cosa significassero quei simboli, allora, uscirono fuori e chiamarono a consiglio l'animale più saggio dello zoo, Gufo Goffo e quello più astuto, la Vecchia Volpe. Andarono dietro alla cascata e cominciarono a risolvere il significato di quegli strani simboli. Dopo circa un'ora di

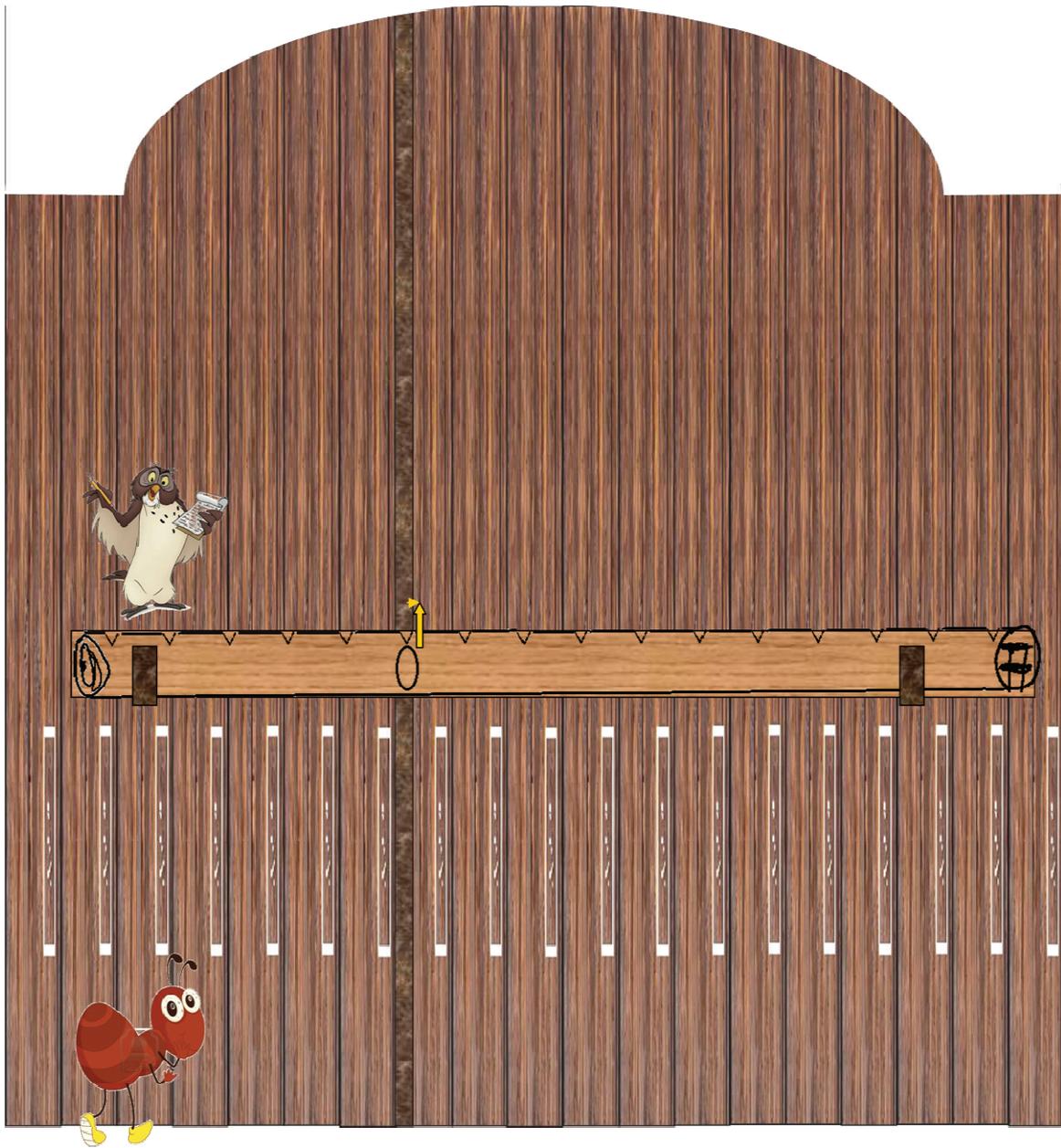


consultazioni tra Gufo Goffo e Vecchia Volpe, mentre tutti trepidavano furiosi e ansiosi, giunsero finalmente alla conclusione. Gufo Goffo prese a dire: *“secondo quanto lento su questa trave e in base a quanto scritto nei libri*

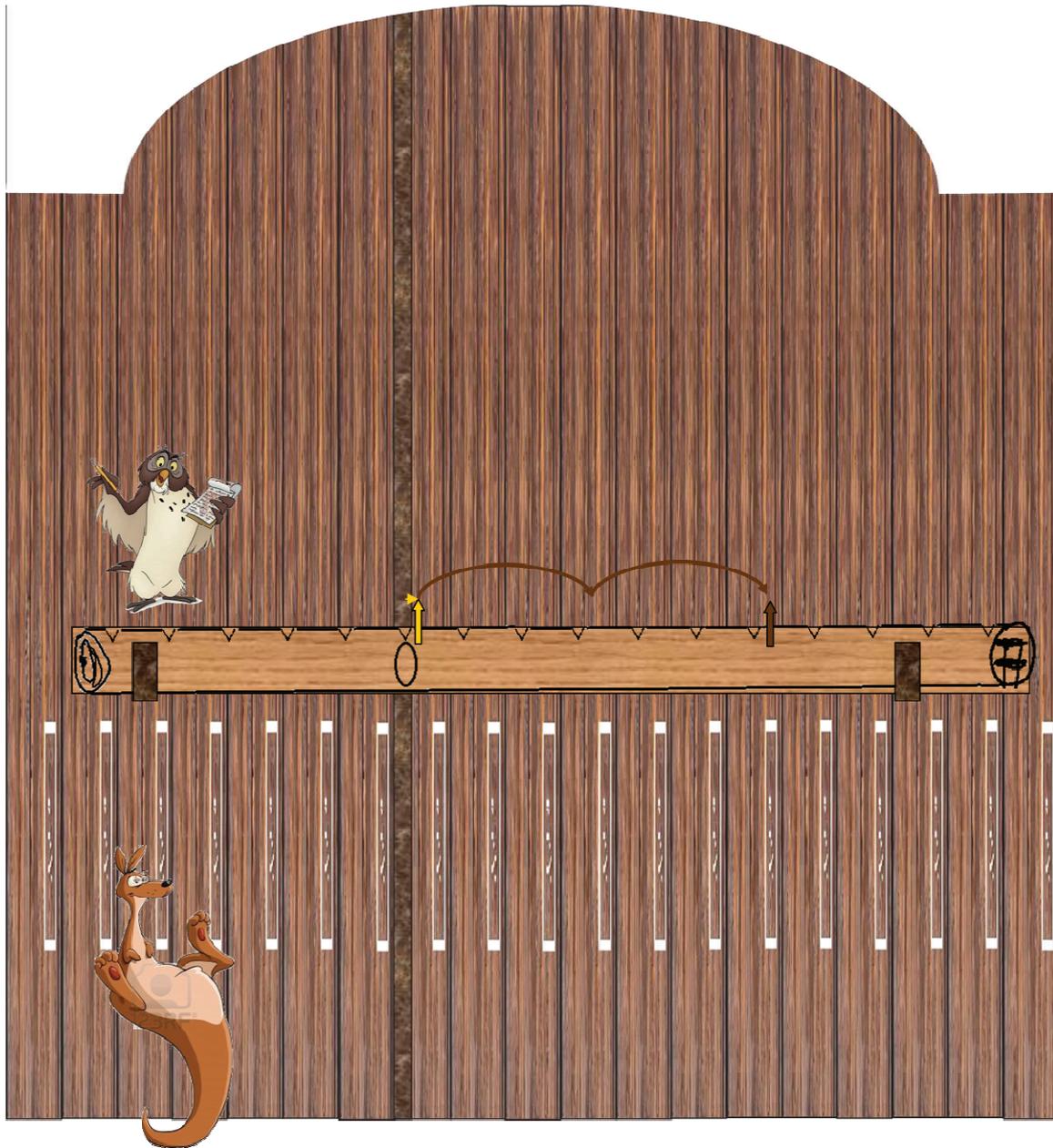
*solenni, sulla trave bisogna innestare dei pioli in questo modo a partire dal buco che è al centro a forma di uovo grande: 1 passo di formica in avanti, 2 passi di canguro in avanti, 1 di uccello indietro, poi 2 passi d'uomo in avanti, 1/2 passo di uomo in avanti”*.

Allora si radunarono sotto alla cascata Raian, Cip, For, Can, Vecchia Volpe e Gufo Goffo.

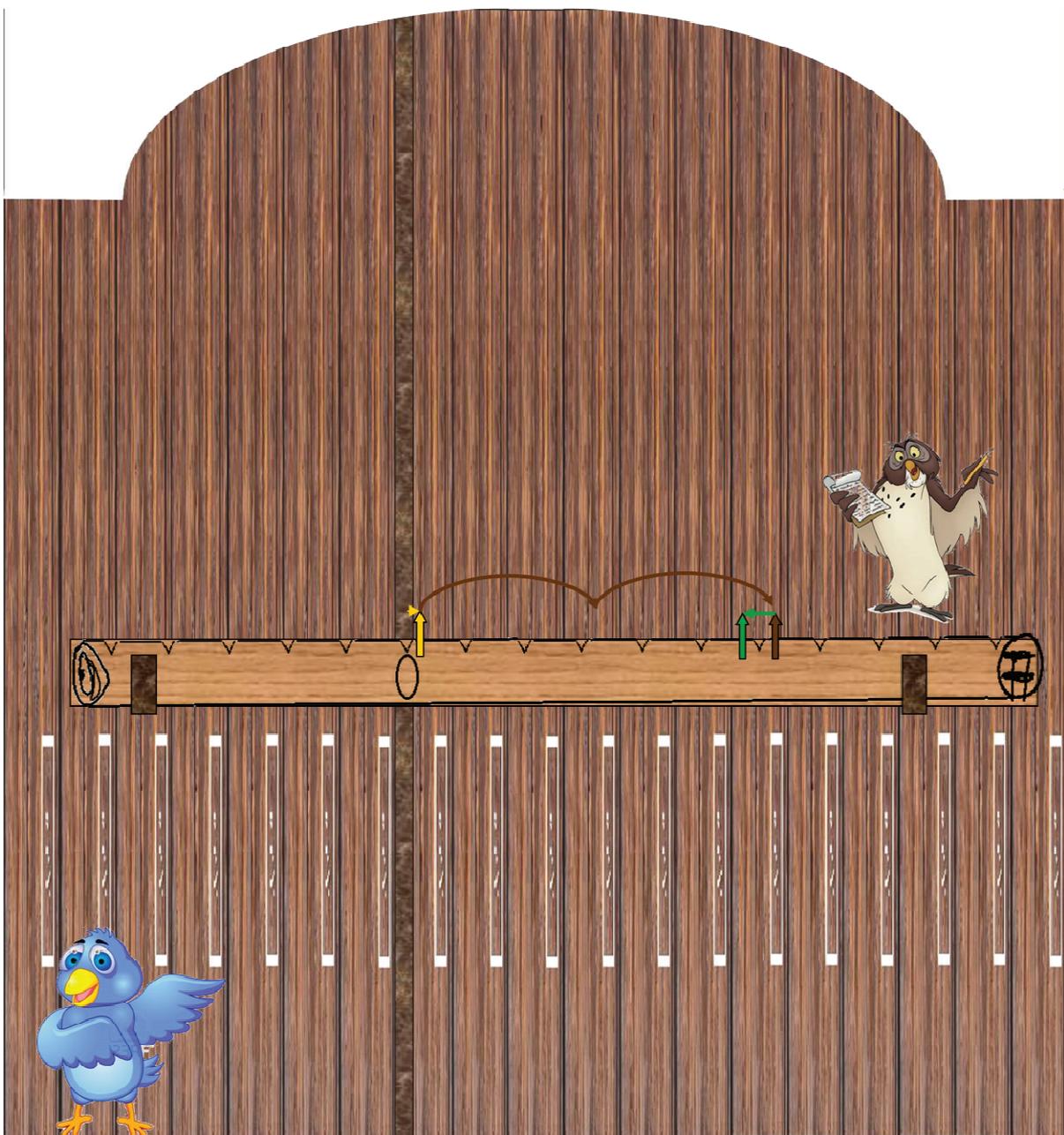
Gufu Goffo iniziò a recitare: “*appoggiare la trave sui montanti. Tu, For salì sulla trave e fai un passo in avanti*”. For salì sulla trave, si posizionò sul grande uovo, e fece un passo in avanti. Gufu Goffo si avvicinò e inserì il primo chiavistello (giallo) dove For aveva i piedi.



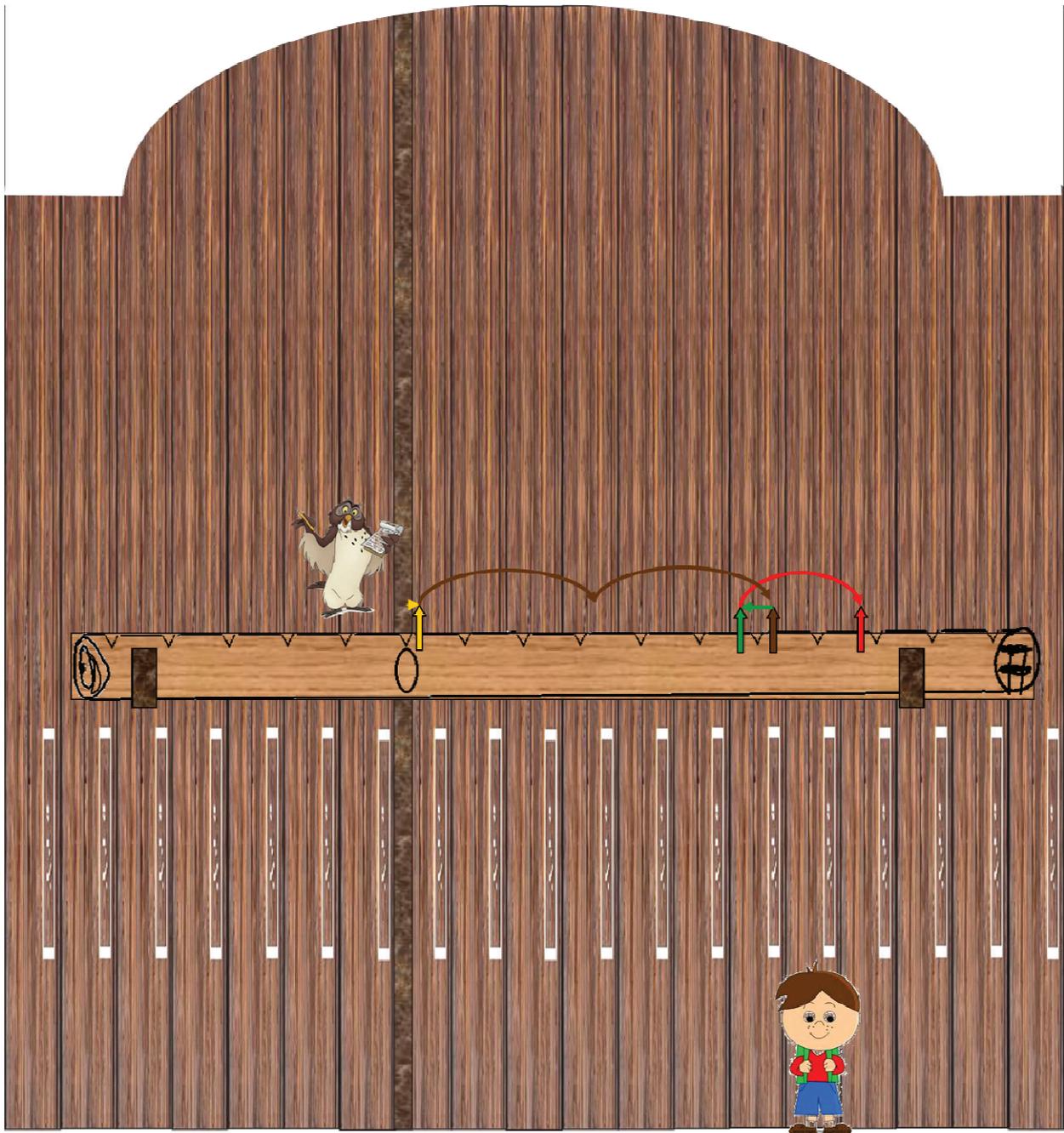
Poi Gufo Goffo continuò: “*tu Can, metti i piedi sul chiavistello di For e fai due salti in avanti*”. Can, si posizionò sulla trave e con maestria fece due passi in avanti. Subito Gufo Goffo inserì il secondo chiavistello (marrone) tra i piedi di Kan.



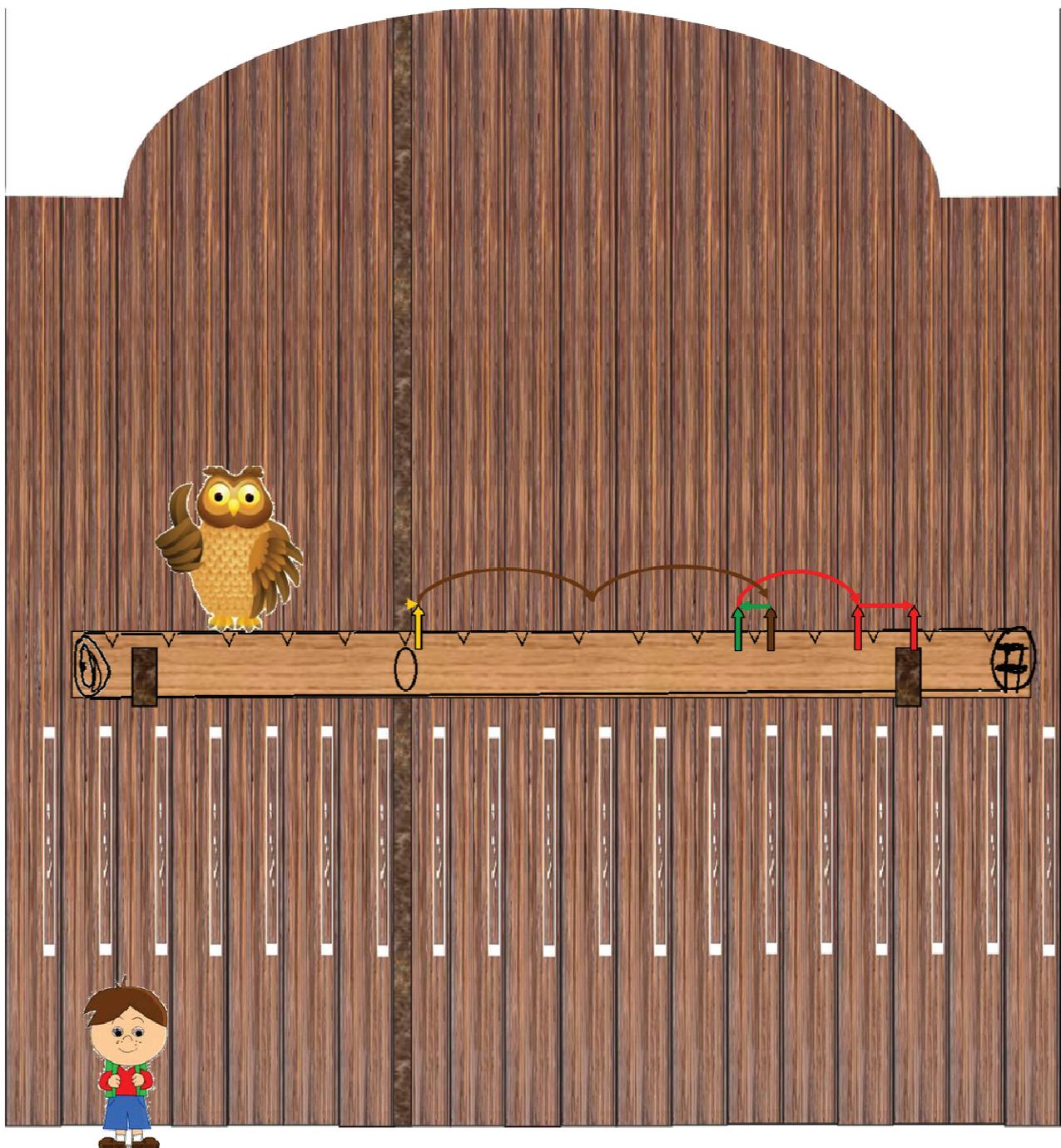
Era il turno di Cip, che si posizionò sulla trave al posto di Can e fece un passo indietro, e Gufo Goffo inserì il terzo chiavistello (verde). “*Ormai il grosso è fatto!*”, aggiunse Gufo Goffo.



“Tu, Raian, sali sulla trave, mettiti al posto di Cip e fai due passi in avanti”. Raian eseguì e subito, Gufo Goffo inserì il chiavistello (rosso).



Aggiunse poi: *“fai ancora mezzo passo in avanti Raian”*.  
Raian, eseguì e Gufo Goffo inserì l’ultimo chiavistello (rosso) e  
disse: *“con questo è fatto”*.



Gufo Goffo, ordinò a Raian di inserire nel grosso foro il bastone per ruotare la trave. Raian, prese il bastone e fece come aveva detto Gufo Goffo. Cominciò a ruotare, ma la trave non girava. Allora chiese aiuto agli altri, che si misero a spingere il bastone per ruotare la trave, e quando Can si poggiò sulla coda e spinse con forza con i piedi il bastone, la trave si girò.



Tutti stettero a guardare con trepidazione, ma aspetta e aspetta e la porta non si aprì. Tutti scoraggiati e delusi stavano abbandonandosi al loro destino, quando all'improvviso Gufo Goffo esclamò *“Tornate indietro abbiamo commesso un errore, la trave non deve girare una volta sola ma 3 volte per ogni chiavistello inserito”*.

*“Allora non perdiamo tempo”, aggiunse Raian, “vediamo quante volte dobbiamo girare la trave: 3 volte per il chiavistello di For, 3 volte per di Can, 3 volte per il chiavistello di Cip, 3 volte per il mio primo chiavistello e altre 3 volte per l'altro chiavistello.”*

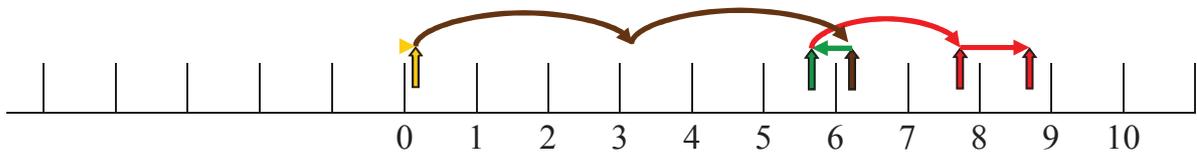
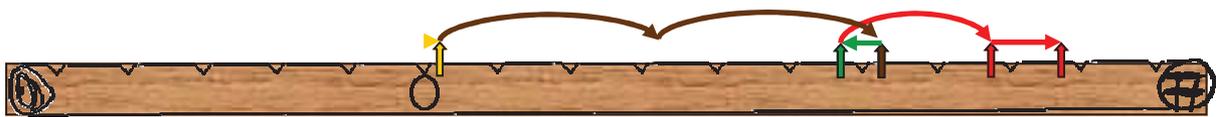
Gufo Goffo subito rispose: *“allora dobbiamo ruotare la trave 15 volte”*.

Si rimisero tutti vicino alla trave e cominciarono a girarla, Gufo Goffo contava *“uno, due, tre, quattro, .... tredici, quattordici e quindici”*. Appena fermati come per magia la porta si aprì.

Tutti esultarono della riuscita e dopo aver ben ispezionato l'uscita chiamarono gli altri amici dello zoo e comunicarono la riuscita del piano.

E....

	Partenza buco a forma di uovo		0	+
	1 passo di formica avanti	0,1 (mattonelle tacca della trave)	0.1	+
	2 passi di canguro avanti (ogni passo 3 tacche)	3 mattonelle + 3 mattonelle	6	-
	1 passo di uccello indietro	0.3 (mattonelle-tacca della trave)	0.3	+
	1 passo di Raian	2 (mattonelle tacca della trave)	2	+
	½ passo di Raian	1 mattonella	1	=
			8.8	



Giri di trave

3 volte For	3	+	3 x 5 = 15
3 volte Can	3	+	
3 volte per Cip	3	+	
3 volte per Raian	3	+	
3 volte per Raian	3	=	
	15		

